

白日梦游戏 2022 届校招招聘简章

【公司介绍】

白日梦游戏立足深圳，致力于一流游戏的自主研发与发行。我们持续专注于乐趣和创新，努力让出品的每一款游戏都融入玩家的生活，值得永久收藏。

- 不做“螺丝钉”，只做梦想开发者
独立负责业务，做你想做，快速蜕变业务线负责人/游戏制作人
- 利益共享，敢想敢做未来无限
丰厚年终，股票分红，收入没有天花板
- 大牛云集，成长速度快人 N 倍
头部大厂资深大牛，业内 10 年经验专家助你起飞
- 扁平管理，平等沟通无压力
只讲道理，不论资历，只要有理，叫板 CEO 随你

【产品介绍】

1. 《逃跑吧！少年》

非对称对抗类的多人在线、休闲竞技游戏，于 2018 年 8 月首发，注册用户 2 亿，月活跃用户约 1500 万。

曾获奖项：

Appstore 最佳更新游戏

Appstore 编辑推荐，截止 2021 年 8 月已获苹果推荐 55 次

2018 年第三届金陀螺最佳移动游戏单机奖

2018 年硬核年度最受欢迎休闲类游戏奖

2019 年硬核年度最受欢迎休闲类游戏奖

2019 年度 QQ 大厅最受欢迎游戏奖

2019 年度 OPPO “至美奖”

2019 年度小米 “金米奖”

2019 年度魅族 “最佳对战游戏”

2020 年度 VIVO 最佳竞技游戏

2020 年度小米最佳休闲游戏

2020 年度 QQ 大厅最受欢迎休闲游戏

2020 年硬核年度最受欢迎休闲类游戏奖

第二届蝉鸣奖 2020 年度最具人气 APP

2. 《蛇蛇争霸》

对抗类的多人在线、休闲竞技游戏，于 2016 年 12 月全平台首发，注册用户已超过 1 个亿，最高日活跃用户突破 235 万。

曾获奖项：

- Appstore 最佳更新游戏
- Appstore 编辑推荐
- 2016 年度最佳电竞直播休闲竞技游戏
- 2019 年度 QQ 大厅最受欢迎游戏奖

【福利待遇】

- 多元收入：12-25w 固定薪酬+年终奖+股权激励
- 自由成长：硬核导师辅导、定制化培训、不考勤不打卡
- 坚实保障：五险一金、补充商业保险、门诊医疗报销、健康体检
- 精彩生活：带薪年假、租房补贴、月月餐补、交通补贴、国内外团建、花样俱乐部、健身房、零食水果

【招聘流程】

- 简历投递：即日起，招满即止
- 笔试/面试通知：简历通过筛选后 1-2 周
- offer 发放&签约：面试通过后 1-2 周

【投递渠道】

投递邮箱：hr@brmyx.com（岗位-姓名-学校）

扫码添加 HR 微信：



【招聘岗位】

程序类

游戏前端开发工程师 4-5 人

岗位职责：

1. 学习游戏程序开发的基础知识，了解公司的协作流程和规范；
2. 进入项目组参与实际业务开发：

单局内：主要负责游戏玩法、战斗相关开发；

单局外：主要负责游戏系统、活动相关开发；

服务支持：主要负责资源合入、游戏发布版本、渠道接入、自动化等相关开发。

岗位要求：

1. 计算机或相关专业本科及以上学历；
2. 具备良好的沟通能力和团队协作能力；
3. 热爱游戏者优先。

游戏服务器开发工程师 2-4 人

岗位职责：

1. 负责服务器的开发工作，高质量地完成服务器编码；

2. 负责大 DAU 项目服务器架构设计和优化工作，保障现网服务器高可用；
3. 参与游戏产品的设计和讨论，贡献自己的智慧。

岗位要求：

1. 本科及以上学历；
2. 热爱编程，具备良好的算法基础及系统分析能力；
3. 具备良好的沟通能力和团队协作能力；
4. 热爱游戏者优先。

游戏数据分析师 2-4 人

岗位职责：

1. 负责公司游戏业务相关的数据分析工作，对接产品和运营数据分析需求；
2. 负责游戏上线及版本分析专项，包括：新进、留存及流失、商业化、玩法优化等；
3. 洞察数据，探索用户增长机会，助力精细化产品运营。

岗位要求：

1. 计算机或相关专业本科及以上学历；
2. 具备一定的程序开发能力；
3. 具备良好的逻辑思维能力、沟通能力和团队协作能力；
4. 熟悉 SQL 者优先。

游戏测试工程师 3 人

岗位职责：

1. 负责游戏业务相关的测试自动化开发，包括自动化用例完善和持续维护；
2. 根据业务需求开发测试工具或 Unity 插件，提升业务测试效率和质量；
3. 针对游戏前后端性能等专项领域进行技术方案研究和方案落地实施；
4. 深入了解各需求模块的实现方案及逻辑，独立开展灰盒\白盒测试。

岗位要求：

1. 计算机或相关专业本科及以上学历；
2. 具备较强的自我学习能力；
3. 具备较强的责任心和团队合作精神；
4. 具备 C#、C++或其他计算机语言编程经验者优先；

5. 了解操作系统底层原理，了解性能测试和自动化测试者优先。

产品类

游戏策划管培生 10 人

岗位职责:

1. 做创新的，好玩有趣，经久耐玩的游戏玩法；
2. 做自己喜欢且热爱的游戏项目，让玩家享受到你所喜爱的乐趣；
3. 策划玩法更新内容，做出一个又一个好玩的英雄，道具，提升玩家的乐趣体验；
4. 在与玩家交流和运营数据中找出问题，用最严谨的方案，一点一滴地让游戏日趋完美。

岗位要求:

1. 热爱游戏并关注行业动态，梦想能做出属于自己的好游戏；
2. 乐于接受新鲜事物，对市场敏感，对趋势敏锐；
3. 对于创新游戏、有趣的游戏有深入的思考和追求，敢于提出想法并积极实践；
4. 具备较强的学习能力和过硬的综合素质；
5. 能用开放乐观的心态面对压力，也能在逆境中沉着思考。

游戏发行管培生 14 人

岗位职责:

1. 维护游戏世界秩序，解决用户问题，成为游戏正常运营保驾护航者；
2. 了解产品数据并分析，与用户深度沟通，挖掘产品背后真实用户的需求；
3. 制定并落地游戏市场推广策略和方案，成为游戏推广的操盘手；
4. 制定游戏版本的运营方案、产品优化方向，与游戏共同成长；
5. 设计并推动线上线下活动、游戏赛事的规则；
6. 探索游戏新方向、发行运营新策略，制定属于行业的新规则。

岗位要求:

1. 热爱游戏并关注行业动态，敢于提出想法并积极实践；
2. 乐于接受新鲜事物，对市场敏感，对趋势敏锐；
3. 具备较强的学习能力和过硬的综合素质；

4. 热爱生活，关注人性，有自己热爱的事情，也能理解和体味他人的乐趣；
5. 善于倾听且善于表达，能理解他人立场，也能遵循内心；
6. 具有广泛游戏经验者或电子竞技参与经验者优先。

美术类

简历+作品集请直接邮件发送至:hr@brmyx.com，多个文件请连带简历打包成一个 zip 文件发送

游戏原画设计师 3人

岗位职责：

1. 根据项目需求，参与角色、场景、道具、宣传图相关的原画设计工作；
2. 跟进落地和游戏体验，发现问题及时优化；
3. 整理归纳制作流程和设计标准规范，结合过程和结果进行总结复盘。

岗位要求：

1. 热爱游戏行业，关注游戏体验；
2. 扎实的美术功底，优秀的审美能力，熟练使用 Photoshop 等设计软件；
3. 踏实而富有想象力和创新能力，勤奋好学而善于思考，工作认真负责；
4. 积极主动，有责任心，有良好的团队合作精神，能承受工作中的压力和挑战；

游戏 3D 模型设计师 1人

岗位职责：

1. 负责各类人物和道具模型贴图的制作；
2. 理解项目要求、还原原画设计方案，据要求完成工作内容。

岗位要求：

1. 热爱游戏行业，关注游戏体验；
2. 熟练使用 Maya, max, ZB, PS 等 3D 制作相关的流程软件；
3. 具备良好的沟通理解能力；
4. 踏实而富有想象力和创新能力，勤奋好学而善于思考，工作认真负责；
5. 积极主动，有责任心，有良好的团队合作精神，能承受工作中的压力和挑战；

游戏 UI 设计师 3 人

岗位职责：

1. 负责项目 UI 设计和资源输出；
2. 负责项目版本活动视觉设计；
3. 负责参与设计流程和规范的制定；
4. 负责与程序同事沟通在游戏中效果及实现方式。

岗位要求：

1. 热爱游戏，熟悉国内外行业动态，能够胜任多种不同风格的 UI 设计；
2. 能够准确的把握现有产品美术风格和 UI 风格，在既定的风格下有效的拓展深度和广度，给与产品有效的视觉设计策略支持，并相关的设计规范；
3. 关注用户体验，能够迅速通过用户调研和反馈分析提出合理的解决方案；
4. 具备一定的手绘能力，有良好的审美水平，具有丰富的想象力和创新能力；
5. 有良好的沟通能力与团队协作精神，有一定的抗压能力；
6. 对 Unity3D 工具掌握熟练者优先。